

Motivatoren nach Spitzer	
Aktion (action)	Fehlertoleranz (error tolerance)
Spaß (fun)	Erfolgsmessung (measurement)
Abwechslung (variety)	Rückmeldungen (feedback)
Auswahl (choice)	Herausforderung (challenge)
Soziale Interaktion (social interaction)	Anerkennung (recognition)